**BALON ARABA YARIŞI ŞARTNAMESİ**

KONUSU: Sadece havanın itme kuvveti ile gidebilen bir araba tasarlayarak, yanıcı ve patlayıcı maddeler dışında her türlü **atık**malzeme kullanarak arabayı hareket ettirmeyi sağlamaktır.

**AMACI:** Öğrencilerin kendine olan güvenini artırmak, sorumluluk duygusunu geliştirmek,  ilgi alanlarını genişletmek, yeni ilgi alanlarına yöneltmek, bilimsel becerilere yöneltmek, sosyal ilişkilerinde anlayışlı ve saygılı olabilmelerini sağlamak, kültürel alanlarda yaratıcı yönlerini ön plana çıkarmak, rekabet duygularını geliştirmek, birbirlerini tanımalarını ve paylaşımlarını sağlamaktır.

**KAPSAMI:**Yarışmaya katılacak resmi-özel ilköğretim okulları 2. Sınıf öğrencilerinin sosyal, kültürel ve bilimsel yaklaşımları ile havanın itme kuvvetinden faydalanarak bir araba tasarlamalarıdır.

**YARIŞMANIN DAYANAĞI:**Milli Eğitim Bakanlığı İlköğretim ve Ortaöğretim kurumları sosyal etkinlikler yönetmeliği beşinci bölüm ‘’Diğer Sosyal Etkinlikler -Yarışmalar’ ın 22.  maddesi b fıkrasına dayanılarak hazırlanmıştır.

**A.    BAŞVURU KOŞULLARI**

**1.**Yarışma şartlarında belirtilen hususlara uygun olanların katılımı sağlanacaktır.

**2.**Yarış duyurusu Kadriye Kemal Gürel İlkokulu Müdürlüğü web sitesinde yayınlandığı 15/04/2024  [tarih](http://www.bilimsenligi.com/konu/tarih) itibariyle başlar, 19/04/2024 Cuma günü sona erer.

**3.**Yarış 25/04/2024 tarihinde olacaktır.

**B.  YARIŞMA KURALLARI VE GENEL UYGULAMA**

**1.**Teslim sırasında çekilen kura ile yarışma sırası belirlenir.

**2.**Arabalar belirlenen kura numaraları ile etiketlenir.

**3.**Değerlendirmeye alınmak üzere jüriye teslim edilir.

**4.**Değerlendirilmeye alınabilmesi için arabalar atık materyallerden tasarlanmalıdır. Hazır araba kasası ve oyuncak araba tekerleği vb. materyal kullanılamaz.

**5.**Arabalar kura sıralamasına göre yarıştırılır.

**6.**Yarış sırasında bir ekip kronometre ile zamanı ölçer ve kaydeder.

**7.**Yarış kronometre organizatörünün “başla” komutu ile başlar ve arabanın durması ile biter.

**8.** Başla komutu verilmeden önce yarışmacı balonu şişirerek bekler, başla komutu ile pipetten elini çeker

**9.** Araç hareket ettikten sonra arca müdahale edilmez, araç bitiş çizgisinden önce pistin dışına çıkarsa yarışmacı elenir.

**10.**Pist ile ilgili özellikler: Yarışmanın yapılacağı zemin 60 cm genişliğinde 5 m uzunluğundadır. Laminant parke yüzeyle kaplıdır. Pistin bulunduğu platform zemin  seviyesindedir.

**11.**[Balon](http://www.bilimsenligi.com/konu/balon) arabaları, en fazla 20 cm genişliğinde tasarlanmalıdır. Uzunluğu ve yüksekliği konusunda herhangi bir sınırlandırma yoktur.

**C.**[**PROJE**](http://www.bilimsenligi.com/konu/proje)**DEĞERLENDİRME KRİTERLERİ**

**1.**Yarış sonunda en uzun mesafeyi en kısa zamanda alan araba birinci olur.

**2.**Yarışın birincisi ile birlikte en iyi tasarım ödülü verilecek olan araba açıklanır.

**3.**Her katılımcıya belge verilir.

**D.  ÖDÜL**

İlk üç dereceye giren yarışmacılara, İlk üçe giren öğrencilere kupa ve madalya , tasarım dalında BİRİNCİ olan öğrenciye Kupa ve Madalya verilecektir.